

**ZARZĄDZENIE NR 8.2020**  
**WÓJTA GMINY PRZEMĘT**  
**z dnia 14 stycznia 2020 roku**

w sprawie: **powołania Komisji Przetargowej do przeprowadzenia I przetargu pisemnego nieograniczonego na najem lokalu użytkowego o powierzchni 139,49 m<sup>2</sup> położonego w Przemęcie ul. Powstańców Wielkopolskich 5, na działce o nr ewidencyjnym 599, objętej KW PO1E/00039301/5 prowadzoną przez Sąd Rejonowy w Wolsztynie.**

Na podstawie art. 30 ust.2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U z 2019 poz. 506 ze zm.) oraz art. 42 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz.U. z 2018r. poz. 2204 ze zm.) i § 8 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 roku w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości ( Dz. U. z 2014r. poz. 1490) **zarządza się, co następuje:**

§ 1. 1. Powołuję Komisję Przetargową do przeprowadzenia w dniu 17 stycznia 2020r. I przetargu pisemnego nieograniczonego na najem lokalu użytkowego o powierzchni użytkowej 139,49 m<sup>2</sup> położonego w Przemęcie ul. Powstańców Wielkopolskich 5, na działce o nr ewidencyjnym 599, objętej KW PO1E/00039301/5 prowadzoną przez Sąd Rejonowy w Wolsztynie.

2. W skład Komisji Przetargowej powołuję następujące osoby :

1. Małgorzata Kurzawa - Przewodnicząca Komisji
2. Patrycja Śledź - Członek Komisji
3. Tomasz Konieczny - Członek Komisji

3. Osoby powołane na członków Komisji Przetargowej ponoszą pełną odpowiedzialność za zgodne z obowiązującymi przepisami przeprowadzenie przetargów.

§ 2. Przetarg na najem lokalu użytkowego odbędzie się w dniu 17 stycznia 2020r. w siedzibie Urzędu Gminy Przemęt ul. Jagiellońska 8, sala nr 25, część jawna przetargu o godz. 9.00, część niejawną przetargu o godz. 9.30.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Przewodniczącej Komisji.

§ 4. Nadzór nad wykonaniem powierza się stanowisku Wójta Gminy Przemęt.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i obowiązuje do czasu zamknięcia przetargu.

**WÓJT**  
Janusz Trąckowiak

